

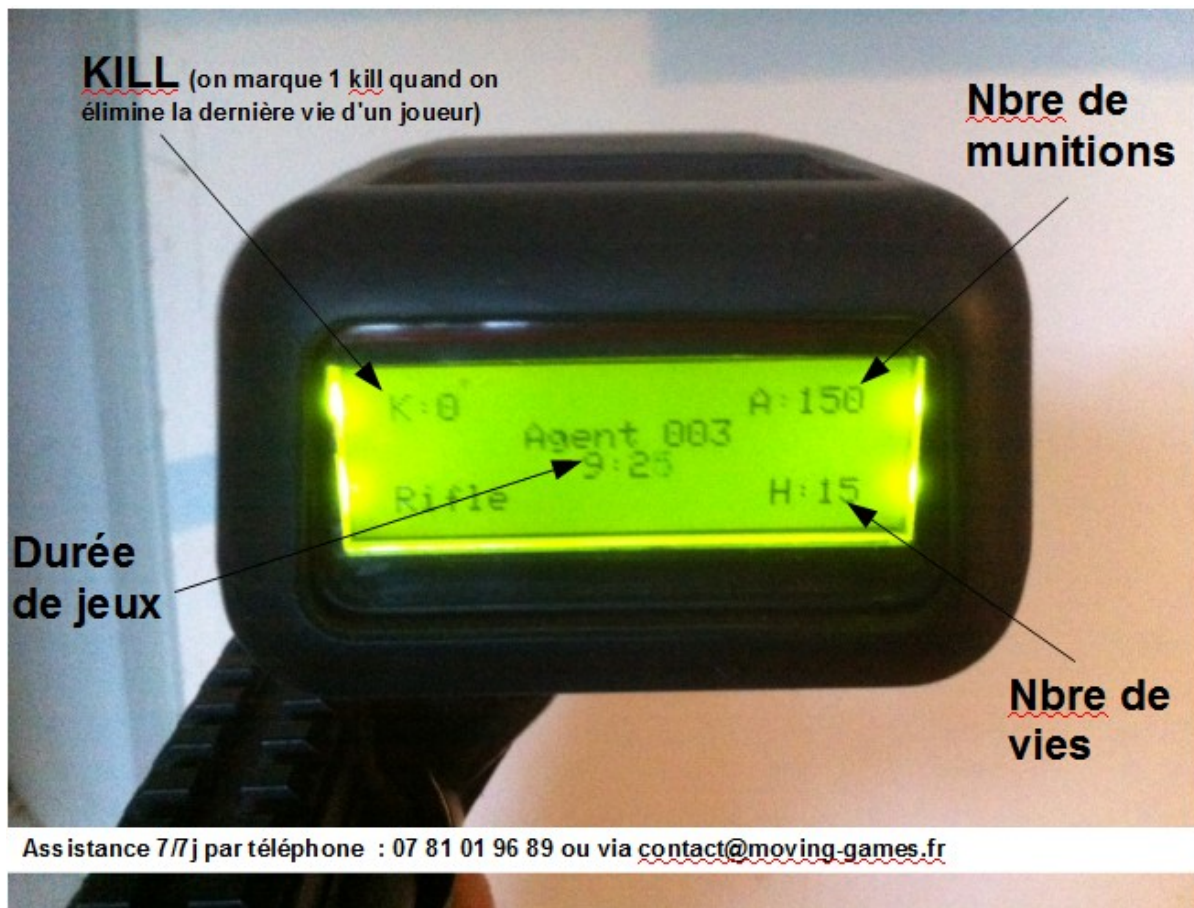


# LASER GAME

Assistance 7/7j par téléphone : 07 81 01 96 89 ou via [contact@moving-games.fr](mailto:contact@moving-games.fr)

## Sommaire

<b>Lecture de vos scores</b>	<b>p.2</b>
<b>Présentation des touches</b>	<b>p.2</b>
<b>Réglage du son si besoin</b>	<b>p.2</b>
<b>Mode de jeu ultra simple : le QUICK GAME</b>	<b>p.3</b>
<b>Mode de jeu CUSTOM «vos parties à la carte»</b>	<b>p.3</b>
<b>Réglage du nombre d'équipes</b>	<b>p.4</b>
<b>Conseils pour le Briefing</b>	<b>p.5</b>
<b>Instructions pour le rangement avant passage du livreur</b>	<b>p.6</b>



**2 à 4 équipes possible:**

Par défaut 2 équipes sont déjà programmées:

**Equipe BLEU: canon avec scotch BLEU**

**Equipe ROUGE: canon avec scotch ROUGE**

## Lecture de vos Scores et Performances :



Pour voir son score en fin de partie: **SELECT M**, puis **S** (attendre la fin de partie pour le faire)

**TERMINATIONS**: nbre de joueurs que l'on a éliminé (nbre de KILL)

**HITS**: nbre de joueurs que l'on a touché

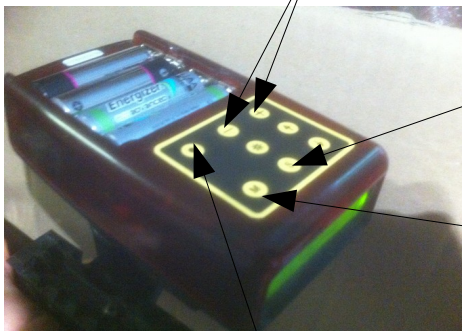
**SHOT Count**: nbre de tirs effectués (nbre de munitions utilisées)

**TIMES HIT**: nbre de fois où l'on a été touché

**ACCURACY**: précision de tir (ex: 10 munitions utilisées et 2 joueurs touchés = 20%)

## Présentation des touches :

Utilisez les boutons **-** ou **+** pour régler le contraste de l'affichage

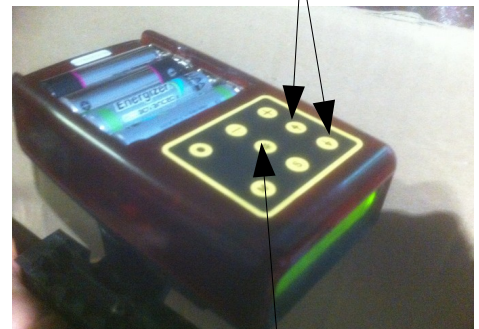


touche **S** pour sélectionner l'élément choisi

touche **M** pour revenir au MENU

pour allumer ou éteindre: appuyer 3 secondes env sur la touche **●**

Utilisez les boutons **UP & DOWN** pour choisir les MENU / SOUS MENU, etc... Puis la touche **S** pour valider le choix

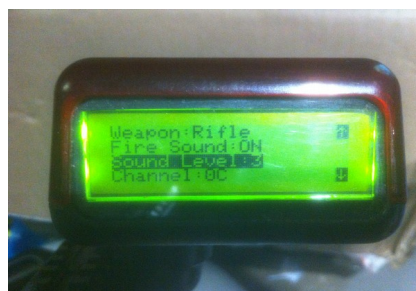


touche **SOLEIL** pour activer/désactiver l'éclairage écran

## Réglage du son (réglage sur 3 par défaut) :

Pour régler le volume des tirs et des « bip » :  
**SETUP > SOUND LEVEL > choix possible de 0 à 6**

(ne pas aller au delà du niveau 5 car cela dégrade les HP - merci)



## Quick Game: mode de jeu ULTRA SIMPLE!

### QUICK Free For All (tir ami possible)

Sur chaque Laser Gun: **SELECT «PLAY»** 2 fois ...et c'est parti!

-Durée illimitées

-30 Munitions

-4 Vies: barres d'énergie en % (100%, 75%, 50% et 25%)

-Régénération 5 sec (se déclenche après avoir perdu sa 4<sup>e</sup> vie): vous récupérez vos 30 munitions et 4 barres d'énergie...

Dans ce mode de jeu ultra-simple à lancer: il est conseillé de regarder en fin de partie le nbre de KILL de chaque joueur. On additionne les KILLS par équipe.

### VARIANTE: QUICK Team Game (pas de tir ami possible)

Sur chaque Laser Gun: **SELECT «PLAY»**, puis sélectionner **QUICK Team Game** ...et c'est parti!

## Mode «CUSTOM»

### Créez votre partie à la carte!

(Pour cette programmation, assurez vous que les différents guns soient regroupés)

#### ETAPE 1: Choisir un Gun «Maître»

(essayez de garder le même Gun Maître à chaque partie)

- **SELECT «PLAY»**
- **SELECT «CREATE CUSTO»**
- **SELECT «GAME 1»** et modifier si besoin les paramètres\*
- **SELECT «START GAME»**

Créez votre partie : 6 paramètres à définir

- .DUREE JEU
- .NOMBRE DE MUNITIONS
- .NOMBRE DE VIES
- .DUREE DE REGENERATION (15 à 30 sec conseillée)  
(la régénération se déclenche lorsque vous avez perdu toutes vos VIES)
- .DUREE DE COMPTE A REBOURS avant le GO (15 secondes conseillé)
- .MODE DE JEUX (par équipe ou chacun pour soit)

#### ATTENTION : A partir de ce moment :

Sur le GUN «Maître» : vous pouvez lire le nbre total de guns «connectés»

(si le total n'est pas cohérent, il y a peut être une étape qui a été oubliée sur un des guns.)

#### ETAPE 2: Il faut maintenant relier chaque Laser Gun avec le «Maître»

Pour chaque autre Gun:

- **SELECT «PLAY»**
- **SELECT «JOIN CUSTOM»** puis **SELECT** à nouveau  
(le message «Waiting ...» valide qu'il y a communication avec le «Maître»)

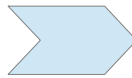
#### ETAPE 3: Vous pouvez maintenant lancer la partie (sur le «maître»)

- **SELECT «PLAY»** puis
- **SELECT «PLAY»**: le compte à rebours démarre!

**Attendre le bip bip bip GO pour partir en jeu!**

## Réglage du nombre d'équipes (facultatif) (pour faire 3 ou 4 équipes par exemple )

### SETUP > TEAM



Par défaut, les équipements sont réglés pour fonctionner avec 2 équipes : les ROUGES (canon rouge) et les BLEUS (canon bleu)

Toutefois, il est possible de constituer 3 ou 4 équipes pour des scénarios de jeu plus complexes et dans tous les cas, lorsqu'il y a au moins 3 ou 4 joueurs minimum par équipe.

Attention à bien identifier les guns en cas de réglage de changement d'équipe (ajouter scotch de couleur)

En allant dans MENU setup, vous trouverez les choix :

- Red
- Green
- Purple
- Blue



Sélectionnez ensuite l'équipe auquel vous voulez que le gun appartienne.

**Merci de ne pas modifier d'autres réglages possible**  
**N'hésitez pas à nous contacter pour toute question**  
**07 81 01 96 89**

# LASER GAME

## BRIEFING

à préciser aux joueurs avant les jeux

- 1- Se placer à sa BASE de départ (les 2 extrémités de la zone de jeu par exemple) et attendre le "GO" du LaserGun pour démarrer**
- 2- Lorsqu'un joueur est touché, son LASERGUN émettra un « BIP » et clignotera 6 fois**
- 3- Ne pas viser les yeux avec les pointeurs laser (option quand on joue en nocturne).  
Si les guns sont équipés de lunette point rouge, il n'y a pas d'inconvénient à viser les yeux.**
- 4- Ne pas toucher aux boutons du boîtier électronique durant les jeux.**
- 5- Prendre soin du matériel (pas de choc, ne pas les faire tomber, ne pas planter le canon dans le sol et ne pas jouer sous une pluie forte - merci)**
- 6- En fin de partie, les scores individuels s'afficheront automatiquement (sauf quand le temps est illimité où il faudra appuyer sur M et S pour arrêter la partie et afficher les scores).**
- 7- Durant les parties, vous pouvez surveiller les vies et munitions qu'il vous reste.**

## AVANT LE RANGEMENT DES EQUIPEMENTS DANS LE COLIS

**Merci de bien respecter tous les points ci-dessous**

1- Eteindre la lunette point rouge (ou le pointeur laser) : mettre molette sur « zéro »

2- Eteindre les boîtiers : appuyer 3 secondes sur la touche en haut à gauche :

3- **Ne PAS enlever les piles du lasergun**

4- Si vous aviez loué 1 ou plusieurs machine(s) à fumée : Pensez à bien vider le liquide (le remettre dans le bidon) sinon il y aura des fuites dans le transport et les guns risquent d'être dégradés

5- Envelopper chaque lasergun d'un sac à bulle

6- Placer au fond du carton ainsi qu'au dessus une fois que tous les équipements sont positionnés quelques protections papier bulles

Nota : en cas de 2 colis : faire en sorte d'équilibrer les colis (même nombre de gun ou 1 gun d'écart max)

7- Refermer le carton avec du scotch « spécial carton ».



Étape 1 avant rangement...  
(mettre « sur zéro » les lunettes points rouges  
ou pointeur laser)



Étape 5  
(rangement guns dans les sacs à bulles)



Étape 6 :  
Protection bulles en dessous et au dessus du  
carton